

Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO





MALLA CURRICULAR 2025

Área: ARTÍSTICA Asignatura: DIBUJO TÉCNICO GRADO DÉCIMO

DÉCIMO	NTE; WILLIAM ALBERTO VÉLEZ VALENCIA		PERIODO: I AÑO: 2025			
PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:						
PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Cómo fortalecer las habilidades del dibujo técnico para realiza ESTANDARES 1. Diseña, modifica o reproduce formas basadas en redes modulares cuadradas con la ayuda de la escuadra y el cartabón, utilizando recursos gráficos para destacar claramente el trazado principal elaborado de las líneas auxiliares utilizadas. 2. Determina con la ayuda de regla y compás los principales lugares geométricos de aplicación a los trazados fundamentales en el plano comprobando gráficamente el cumplimiento de las condiciones establecidas. DERECHOS BÁSICOS DE APRENDIZAJE • Desarrollar habilidades y competencias en la creación de dibujos técnicos precisos y detallados. • Acceder a recursos y herramientas adecuadas para el aprendizaje del dibujo técnico, como software de diseño asistido por computadora (CAD), lápices, papel, reglas, etc. • Recibir retroalimentación y orientación constructiva y oportuna por parte del docente, que les permita mejorar sus habilidades y competencias en el dibujo técnico.	NÚCLEOS TEMÁTICOS (MÓDULO) Implementos. Formato de plancha. Definición de dibujo técnico. Clasificación del dibujo técnico. Tipos de formatos. Plegado de planos. Letra técnica. Tipos de línea. Trazados a mano alzada. Uso de la escuadra y el cartabón. Uso del compás. Trazos básicos. Construcciones con regla y compás.	CONTI (UNIDADES O UNIDAD # 1: INTRODUCCIÓN AL DIE IMPLEMENTOS: 1. Instrumentos de trazado: Lápiz, 2. Instrumentos de medida: regla n transportador, etc. 3. Soportes: formatos de papel, tipos de	escuadras, cartabón. nilimetrada, escalímetro, calibre, de papel. nortaminas, sacapuntas, afilaminas, plantillas ester) s usuales, trazado básicos, etc. ICO.			

	COMPETENCIA	S	PLANCHA # 4 Trazados escuadra y compás. PLANCHA # 5 Trazados escuadra y compás. PLANCHA # 6 Trazados escuadra y compás. PLANCHA # 7 Trazados escuadra y compás. PLANCHA # 8 Trazados escuadra y compás. PLANCHA # 9 Trazados escuadra y compás. PLANCHA # 10 Trazados escuadra y compás. PLANCHA # 11 Trazados básicos. PLANCHA # 12 Trazados básicos. INDICADORES DE DESEMPEÑO
INTERPRETATIVA	ARGUMENTATIVA	PROPOSITIVA	SABER HACER SER
Representa figuras geométricas teniendo en cuenta las propiedades y los elementos básicos de cada una de ellas.	Grafica figuras geométricas dados los elementos básicos y siguiendo las instrucciones dadas.	Construye figuras geométricas demostrando las habilidades propias del dibujo y la estética personal.	 Demuestra una comprensión clara de los conceptos básicos de dibujo técnico, incluyendo: Los sistemas de coordenadas y las proyecciones. Las propiedades y características de las formas y figuras geométricas. Las técnicas básicas de representación y visualización de objetos y sistemas. Adquiere un conocimiento adecuado de las herramientas y técnicas de dibujo técnico, incluyendo: Las herramientas de dibujo manual y digital. Las teónicas básicas de representación y visualización de objetos y sistemas. Representar formas y estructuras complejas. Incluir detalles y escalas y unidades adecuadas. Representar formas y especificaciones relevantes. Aplicar normas y convenciones de dibujo técnico, incluyendo: Las herramientas de dibujo manual y digital. Las técnicas de representación y visualización de objetos y sistemas. Respetar normas y convenciones de dibujo técnico para crear representaciones gráficas claras y consistentes, incluyendo: Utilizar símbolos y notaciones estándar. Aplicar convenciones de representación de vistas y secciones. Respetar normas de presentación y formato Respetar normas de presentación y formato Utilizar símbolos y notaciones estándar. Aplicar convenciones de representación de vistas y secciones. Respetar normas de presentación y formato Una capacidad para utilizar las herramientas y técnicas. Una capacidad para setitud de precisión y detalle en su trabajo de dibujo técnico, mostrando: Una capacidad para detectar y corregir errores. Una capacidad para utilizar las herramientas y técnicas de dibujo técnico. Una capacidad para utilizar las herramientas y técnicas.

ÁREA:		DOCENTE;		PERIODO: II	AÑO: 2025
PREGUNTA PROBLEMATIZAL	DORA:				
ESTAND	DARES	NÚCLEOS TEMÁTICOS (MÓDULO)		CONTENIDOS (UNIDADES O SECUENCI	AS)
circunferencia y el círculo, d propiedades e identificando DERECHOS BÁSICOS Desarrollar habilidades de re	on sus propiedades, es. métricas de los ángulos de la describiendo sus o sus posibles aplicaciones. S DE APRENDIZAJE resolución de problemas en co, que les permitan analizar lejos de manera efectiva. riginalidad en el dibujo	Triángulos. Rectas notables en el triángulo. Triángulos inscritos y circunscritos. Cuadrado. Polígonos inscritos. Polígonos estrellados.	PLANCHA # 1 Trazado de PLANCHA # 2 Líneas not PLANCHA # 3 Líneas not PLANCHA # 4 Líneas not PLANCHA # 5 Líneas not PLANCHA # 6 Triángulos PLANCHA # 7 Triángulos PLANCHA # 8 Trazado de PLANCHA # 10 Trazado de PLANCHA # 11 Trazado de PLANCHA # 11 Trazado de PLANCHA # 12 Trazado # 12	OS – CUADRADOS – POLIG e triángulos. ales en el triángulo: Bisectrice ales en el triángulo: Mediatric ales en el triángulo: Alturas. ales en el triángulo: Medianas Inscritos circunscritos. e cuadrados.	ONOS es ees. s. entágono- hexágono) eptágono – octágono) onágono – decágono)
esfuerzos y logros.	COMPETENCIAS			INDICADORES DE DESEMP	DEÑO
INTERPRETATIVA	ARGUMENTATIVA	PROPOSITIVA	SABER	HACER	SER
Identifica los polígonos regulares según sus es lados y los grafica parteniendo en cuenta los re	xplica en forma oral y	Diseña polígono estrellados de orma creativa y artística.	- Presenta una comprensión clara de las normas y convenciones de dibujo técnico, incluyendo: 1. Las normas de representación y simbología. 2. Los estándares de precisión y exactitud. 3. Las especificaciones y requisitos para la presentación de dibujos técnicos.	 Resolver problemas de representación gráfica utilizando técnicas de dibujo técnico, incluyendo: Analizar y describir objetos y sistemas complejos. Identificar y resolver problemas de representación gráfica. Crear soluciones innovadoras y efectivas. Utilizar herramientas y tecnologías de dibujo 	- Capacidad para recibir y aplicar retroalimentación constructiva sobre su trabajo de dibujo técnico, mostrando: 1. Una actitud abierta y receptiva a la retroalimentación. 2. Una capacidad para analizar y aplicar la retroalimentación. 3. Una actitud de mejora continua en su trabajo. - Presenta un respeto por las normas y

- Posee la capacidad para aplicar representacion gráficas precisa detalladas, inclutécnico en problemas sencillos, incluyendo: 1. La resolución de problemas de diseño 2. Aplicar técnico para cre representacion gráficas precisa detalladas, inclutilizar software diseño asistido computadora (6)	técnico, mostrando: 1. Una comprensión de las uyendo: e de dibujo técnico. por 2. Una capacidad para aplicar las normas y
 La creación de dibujos técnicos sencillos para proyectos y aplicaciones reales. La evaluación y análisis de dibujos técnicos sencillos en diferentes contextos. 	la importancia de las normas y convenciones en el dibujo técnico.